



I] Grandeurs périodiques Sinusoïdales :

1) Définition :

On dit que y est une fonction sinusoïdale si à chaque instant t , on a : $y(t) = a \cdot \sin(\omega t + \varphi)$

ω : pulsation (en $\text{rad} \cdot \text{s}^{-1}$)

Q_m : amplitude ou Valeur maximale

φ_q : phase à l'origine ou phase initiale (en rad)

2) Comparaison entre deux grandeurs sinusoïdales : :

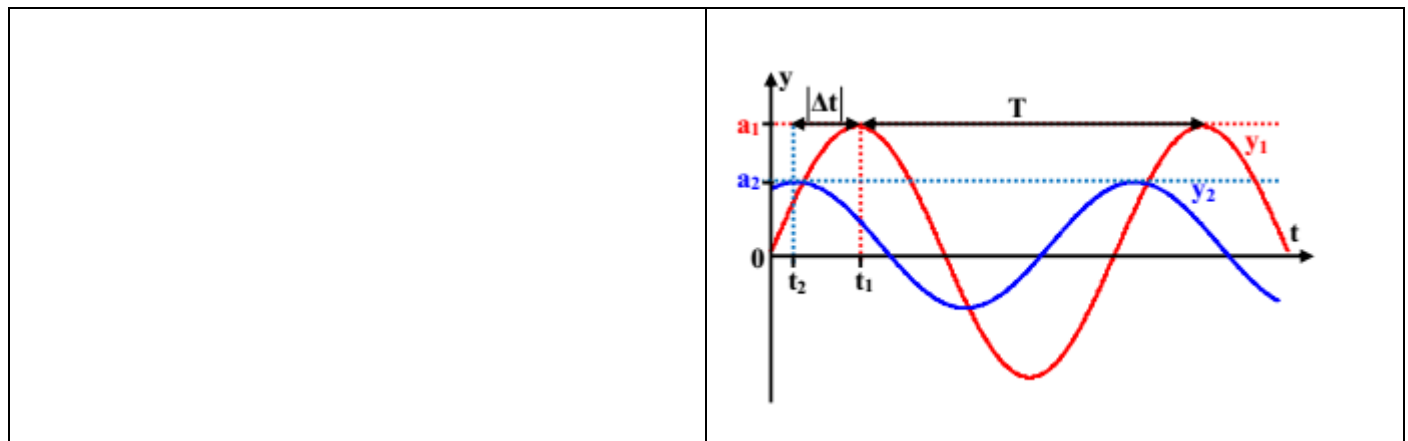
Pour comparer deux grandeurs sinusoïdales, il faut qu'elles soient :

- de même nature.
- synchrones : elles sont isochrones (même pulsation ω) et évoluent ensemble au cours du temps .

Soient deux grandeurs synchrones de même nature :

$$y_1(t) = a_1 \sin(\omega t + \varphi_1) \text{ et } y_2(t) = a_2 \sin(\omega t + \varphi_2)$$

a - Déphasage entre les deux grandeurs :



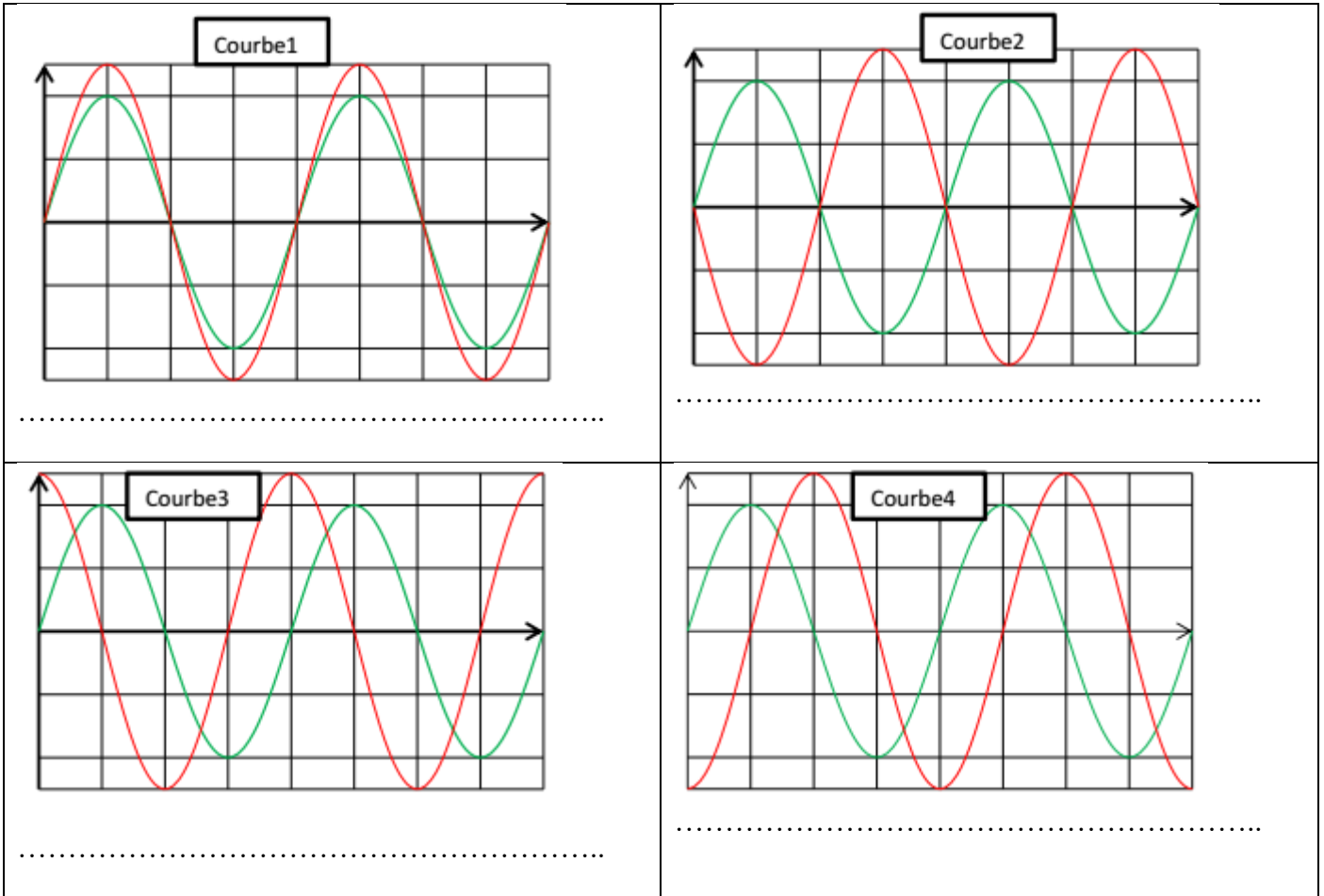
- Si $\varphi_2 > \varphi_1$ alors $y_2(t)$ $y_1(t)$.
- Si $\varphi_2 < \varphi_1$ alors $y_2(t)$ $y_1(t)$.
- Si $\varphi_2 = \varphi_1$ alors $y_2(t)$ et $y_1(t)$ sont

b - Cas particuliers :

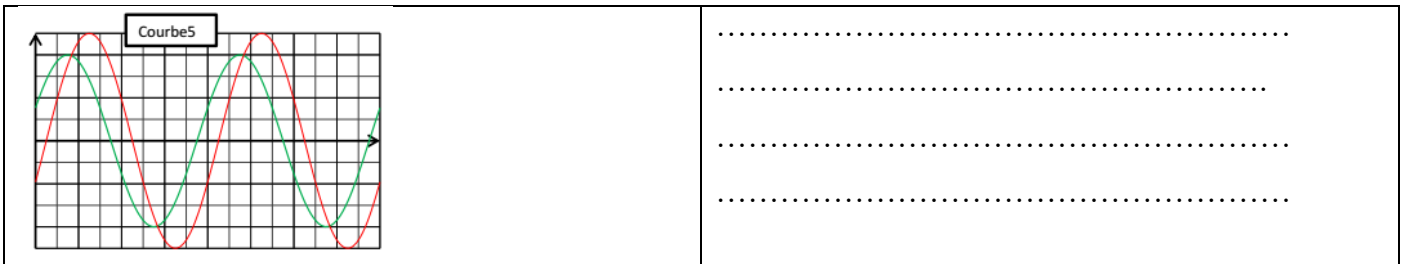
Courbe 1 : $u_1(t)$ _____

Courbe 2 : $u_2(t)$ _____





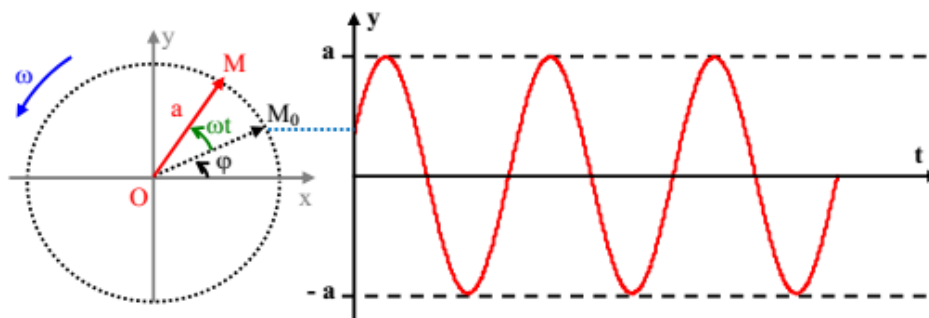
Application : Déterminer le déphasage entre $u_1(t)$ et $u_2(t)$



II / Opérations sur les grandeurs sinusoïdales :

1o) Vecteur de Fresnel :

considérons un vecteur OM de module a qui tourne autour d'un point fixe O avec vitesse angulaire ω dans un plan (Ox, Oy) .





Lorsque le vecteur \overline{OM} tourne, l'angle $(\overline{Ox}, \overline{OM})$ varie :

- à l'instant $t = 0$, $(\overline{Ox}, \overline{OM_0}) = \varphi$
- à l'instant t , $(\overline{Ox}, \overline{OM}) = (\omega t + \varphi)$

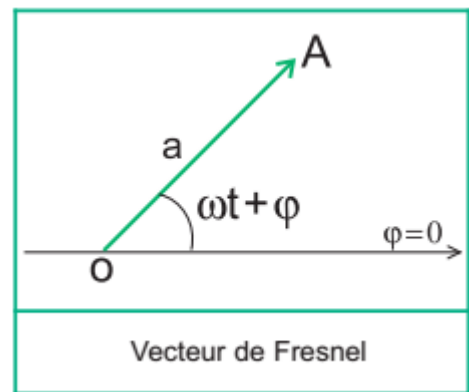
La projection de \overline{OM} sur l'axe Oy décrit un mouvement sinusoïdal de pulsation ω et d'amplitude a :

$$y(t) = a \sin(\omega t + \varphi)$$

Réciproquement, à toute fonction sinusoïdale $y(t) = a \sin(\omega t + \varphi)$ on associe un vecteur tournant V de module a , de phase à l'origine φ et qui tourne à une vitesse angulaire ω . Le vecteur tournant V est appelé **vecteur de Fresnel** associé à la fonction $y(t)$.

A une fonction $y(t) = a \sin(\omega t + \varphi)$ on associe, un vecteur appelé vecteur de Fresnel

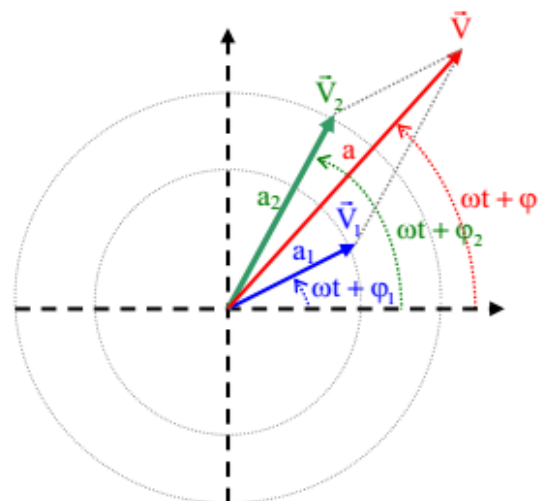
- de module égal à l'amplitude a de y ,
- d'origine O confondue avec le centre du cercle trigonométrique,
- tournant avec une vitesse angulaire égale à la pulsation ω dans le sens trigonométrique choisi conventionnellement comme sens positif,
- faisant, à l'instant $t = 0$ avec l'axe (O, i) un angle égal à la phase initiale φ .



2°) Représentation de Fresnel :

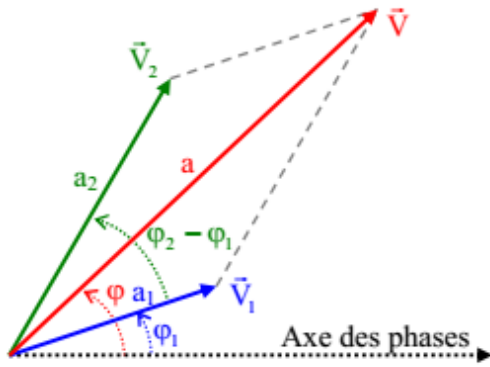
- à $y_1(t) = a_1 \sin(\omega t + \varphi_1)$ on associe $\vec{V}_1(t) \begin{cases} a_1 \\ \omega t + \varphi_1 \end{cases}$
- à $y_2(t) = a_2 \sin(\omega t + \varphi_2)$ on associe $\vec{V}_2(t) \begin{cases} a_2 \\ \omega t + \varphi_2 \end{cases}$
- à $y(t) = a \sin(\omega t + \varphi)$ on associe $\vec{V}(t) \begin{cases} a \\ \omega t + \varphi \end{cases}$

$$y(t) = y_1(t) + y_2(t) \rightarrow \vec{V}(t) = \vec{V}_1(t) + \vec{V}_2(t)$$

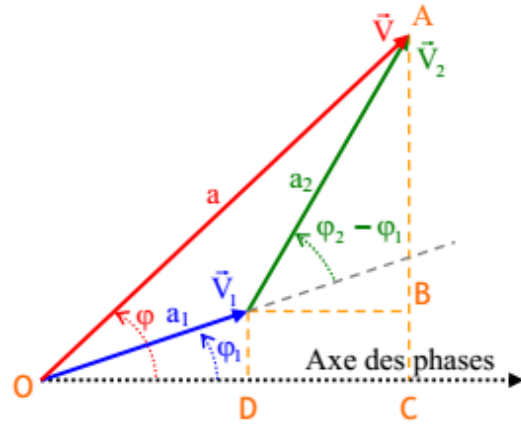




La vitesse angulaire ω étant la même, le parallélogramme généré par \vec{V}_1 et \vec{V}_2 ne varie pas au cours du temps, on étudie alors la représentation à l'origine du temps :



ou bien



Applications :

